

**Licenciatura en Sistemas de Información**

**Trabajo Práctico N°3b**

**Materia**: Ingeniería de Software II

**Alumnos**: Putallaz Gian

**Profesor**: Dr. Pedro E. Colla

**Ayudante**: Hernán Sanchez

1. [*https://github.com/gianquito/UADER\_IS2\_Putallaz\_TP\_1/commit/256826a95c85d5e193ea71f710d5e16677a91136*](https://github.com/gianquito/UADER_IS2_Putallaz_TP_1/commit/256826a95c85d5e193ea71f710d5e16677a91136)
2. [*https://github.com/gianquito/UADER\_IS2\_Putallaz\_TP\_1/commit/4fa1c01e7212d2cfde6b2572bb695deb389d196e*](https://github.com/gianquito/UADER_IS2_Putallaz_TP_1/commit/4fa1c01e7212d2cfde6b2572bb695deb389d196e)
3. [*https://github.com/gianquito/UADER\_IS2\_Putallaz\_TP\_1/commit/1c13c7416982d82a479fa3e20aabdd4138098362*](https://github.com/gianquito/UADER_IS2_Putallaz_TP_1/commit/1c13c7416982d82a479fa3e20aabdd4138098362)
4. [*https://github.com/gianquito/UADER\_IS2\_Putallaz\_TP\_1/commit/b4642af1cc15a4e806aa5401f1adb0c2f516211c*](https://github.com/gianquito/UADER_IS2_Putallaz_TP_1/commit/b4642af1cc15a4e806aa5401f1adb0c2f516211c)
5. Un ejemplo de uso del patrón Flyweight es la representación de caracteres en un procesador de texto. Donde cada caracter tiene propiedades intrínsecas, como el código ASCII, que se pueden compartir entre todas las instancias del mismo objeto caracter, y propiedades extrínsecas, como la posición en la pantalla o el estilo de la fuente, que son específicas de cada instancia y no pueden compartirse.